



Le règlement des rencontres en 3 contre 3 - Pourquoi adapter les règles du basketball ?

L'objectif des rencontres en 3c3 étant de laisser jouer les enfants un maximum de temps, une simplification des règles du basketball est nécessaire. Trop de subtilités particulières rendent le jeu de plus en plus complexe voire carrément compliqué et inintelligible pour les enfants.

En cherchant à adapter les règles, la compréhension des principes de base du basket devrait en être simplifiée. Dans cette optique, l'arbitrage joue un rôle important. En effet, afin de rencontrer l'esprit éducatif, formatif et festif recherché dans le 3c3, il doit aussi s'adapter et faire preuve de souplesse dans l'interprétation de ce qui est vécu au moment présent.

Dès lors, l'adulte-arbitre devra différencier les infractions volontaires de celles qui sont dues à un manque de maîtrise. Dans ce contexte, l'arbitrage n'est plus sanctionnant-pénalisant mais sanctionnant-régulant.

En quelque sorte, c'est lui qui fait office de coach sur le terrain

Les Règles de base :

1. Utilisez la totalité de la surface de jeu disponible : La surface de jeu disponible pour les attaquants est déterminée par le marquage extérieur du terrain. De ce fait, vu l'absence de ligne médiane, le retour en zone n'existe pas.
2. Mettre le ballon en jeu : Les « entre-deux » sont supprimés. Chaque quart-temps commence par une rentrée latérale au niveau du milieu du terrain. Ensuite, l'alternance est de rigueur pour la mise en jeu des quart-temps suivants.
3. Gardez la balle en mains : Afin de provoquer une certaine fluidité dans le jeu, le possesseur du ballon ne peut rester plus de 3 secondes balle en mains. Il doit donc dribbler, passer ou shooter.
4. Prendre le ballon des mains d'un autre joueur : Pour éviter une bonne partie des contacts, il est interdit de prendre le ballon des mains d'un joueur (partenaire ou adversaire). Ceci ne signifie nullement que le défenseur ne peut gêner, harceler ou presser le possesseur du ballon.
5. Marcher avec le ballon : Le possesseur du ballon ne peut pas se déplacer avec la balle en mains.
6. Reprise de dribble : Le possesseur du ballon ne peut pas dribbler, arrêter son dribble puis le reprendre.
7. Sanctionner les fautes : Un joueur ne peut pas pousser, tirer, bousculer ou tenir un autre joueur. Chaque faute doit être sanctionnée et donne lieu à une rentrée en touche. Sur un joueur qui shoote, la faute commise ne donne pas lieu à des lancers-francs mais bien à une remise en jeu en ligne de fond.

